



arbeidsrecht

# UITSPRAAK VAN DE WEEK

mr. J. W. F. Overtoom & mr. N. J. van Osch

## Is het wijzigen van het bedrijfsreglement in het nadeel van werknemer toelaatbaar?

**In de onderhavige zaak was er sprake van een zieke werknemer. De werknemer stelt dat zijn loon op grond van het bedrijfsreglement de eerste drie maanden van zijn ziekte tot 100% moet worden aangevuld. Zijn werkgever is het daar niet mee eens en stelt zich op de volgende standpunten.**

Ten eerste: De bepalingen in de arbeidsovereenkomst zijn leidend, niet de bepalingen in het bedrijfsreglement. De eerste bepaling in de arbeidsovereenkomst luidt dat de werkgever geen aanvulling of uitkering verstrekt. De bepaling die daarop volgt luidt: afwijkingen en aanvullingen op deze overeenkomst zijn alleen geldig indien deze schriftelijk door de werkgever zijn bevestigd. Het tweede standpunt van de werkgever is dat er ten tijde van de ziekmelding een nieuwe versie (versie 3) van het bedrijfsreglement is uitgekomen. Het bedrijfsreglement waarop de werknemer zich beroept (versie 2) zou dus in het geheel niet van toepassing zijn. In de laatste versie van het bedrijfsreglement is de aanvulling van het salaris niet langer opgenomen.

De rechter maakt korte metten met de standpunten van de werkgever. In de arbeidsovereenkomst is uitdrukkelijk voorzien in de mogelijkheid dat aanvullingen op de tekst van de arbeidsovereenkomst worden overeengekomen. Dit is ook gebeurd door het bedrijfsreglement van toepassing te verklaren, waardoor het bedrijfsreglement geldt.

De werkgever kan ook niet worden gevolgd in het betoog dat de werking van versie 2 is ontnomen door het introduceren van versie 3. De rechter stelt dat dit een eenzijdige wijziging is van een arbeidsvoorwaarde in het nadeel van de werknemer. Dit mag alleen als de werkgever als goed werkgever aanleiding heeft kunnen vinden tot de bedoelde wijziging. Daarvan was in deze zaak geen sprake. De werkgever moet het salaris de werknemer over de eerste drie maanden aanvullen.

**ECLI:NL:GHSHE:2013:6337**